

# ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๓๐๔๕/ว ๖๕๓



สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดตราด  
๓๔๗ หมู่ ๙ ต.วังกระแจะ  
อ.เมืองตราด จ.ตราด ๒๓๐๐๐

๙ เมษายน ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม "POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์"

เรียน ผู้อำนวยการศูนย์ส่งเสริมการเรียนรู้ระดับอำเภอในสังกัดทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดกิจกรรม จำนวน ๑ ชุด

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา ได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ และจะมีการจัดกิจกรรม "POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์" ระหว่างวันที่ ๓ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ เพื่อเปิดโอกาสในการพัฒนาทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดตราด ขอแจ้งสถานศึกษาในสังกัด เชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรมดังกล่าว ผ่านทาง QR Code ท้ายหนังสือฉบับนี้ ทั้งนี้ ครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียนเพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์ การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนต่อไป

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการในส่วนที่เกี่ยวข้องต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายอุทัย ยิงยง)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดตราด

กลุ่มส่งเสริมการเรียนรู้เพื่อคุณวุฒิตามระดับ

โทรศัพท์ ๐๓๙-๕๑๘๐๙๑

โทรสาร ๐๓๙-๕๑๘๐๙๒



ใบสมัคร

“เรียนดี มีคุณธรรม”



**รายละเอียดกิจกรรม**  
**Pop the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์**

**๑. ความเป็นมา**

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นสู่การปฏิบัติ โดยมีการพัฒนาบอร์ดเกม “Story POP” ขึ้นเป็นเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy) โดยใช้การเล่าเรื่อง (Storytelling) เป็นสื่อกลางในการพัฒนาทักษะให้ผู้เรียนมีโอกาสได้เผชิญสถานการณ์จำลอง แลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับเพื่อนร่วมกลุ่ม และใช้กลไกของเกมสร้างแรงจูงใจและความสนุกสนานในการเรียนรู้ตามแนวทาง Game-based Learning

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาวางแผนทดลองใช้เครื่องมือดังกล่าวเป็น ๒ ระยะ ดังนี้

**ระยะที่ ๑** การทดลองใช้ในกิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์ ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร ซึ่งเป็นกิจกรรมเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้ ควบคู่กับการทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น เพื่อเก็บข้อมูลจากผู้ใช้งานจริง (User) คือครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี) ไม่จำกัดสังกัดและสาขาวิชา โดยผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play) สำหรับนำไปประยุกต์ใช้ภายหลังจบกิจกรรมต่อไป

**กลุ่มเป้าหมาย:** ครูผู้สอนที่สมัครและผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมกิจกรรม

**ระยะที่ ๒** การทดลองใช้ในสถานศึกษากับกลุ่มผู้เรียน โดยคัดเลือกอาสาสมัครจากครูผู้เข้าร่วมกิจกรรมระยะที่ ๑ เพื่อรับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้กับกลุ่มผู้เรียนเป็นระยะเวลาประมาณ ๒ เดือน ระหว่างเดือนพฤษภาคม – มิถุนายน ๒๕๖๙ ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ออกแบบโดยครูผู้สอนเองระหว่างการเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นภายหลังการทดลองใช้เครื่องมือต่อไป

**กลุ่มเป้าหมาย:** ครูผู้สอนที่สมัครเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะที่ ๒ และกลุ่มผู้เรียนซึ่งคัดเลือกโดยครูผู้สอนแต่ละคน จำนวน ๖-๘ คน

**๒. วัตถุประสงค์**

๒.๑ เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนเกี่ยวกับการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ผ่านการใช้บอร์ดเกม Story POP

๒.๒ เพื่อทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ในรูปแบบบอร์ดเกม Story POP

**๓. ขอบเขตกิจกรรม**

**ชื่อกิจกรรม:** “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

**วันที่/สถานที่:** ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร



### ลักษณะกิจกรรม:

- ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ผ่านการเล่าเรื่องเพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)
- แลกเปลี่ยนไอเดียการสอนกับครูผู้สอนจากหลากหลายสถานศึกษาและสาขาวิชา
- เรียนรู้แนวทางการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active Learning ที่สร้างสรรค์

### คุณสมบัติผู้สมัคร:

- ครูผู้สอนผู้เรียนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี)
- ไม่จำกัดเพศ อายุ สังกัด และสาขาวิชา
- สนใจพัฒนาการจัดการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์และมีส่วนร่วม
- อยากทดลองใช้บอร์ดเกมและเครื่องมือการสอนรูปแบบใหม่

### กำหนดการสำคัญ:

ลำดับ	กิจกรรม	กำหนดการ
๑	หมดเขตรับสมัคร	๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ เวลา ๑๘.๐๐ น.
๒	ประกาศผลการคัดเลือก	ภายในวันที่ ๒๔ เมษายน ๒๕๖๙
๓	เดินทางถึงสถานที่จัดงาน	๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
๔	กิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอนสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์	๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙
๕	คัดเลือกผู้เข้าร่วมการทดลองใช้ระยะที่ ๒	๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙
๖	ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในสถานศึกษาในกลุ่มผู้เรียน และติดตามผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะ	พฤษภาคม - มิถุนายน ๒๕๖๙

### หมายเหตุ:

- สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาสนับสนุนที่พัก อาหาร และค่าเดินทางสำหรับผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมต้องสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ครบทั้ง ๒ วัน (๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙)
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถเข้าพักได้ตั้งแต่วันที่ ๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรมจากสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา และบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play)
- ครูผู้สอนที่อาสาเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะเวลาที่ ๒ และผ่านการคัดเลือก จะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) กลับไปใช้จริงในห้องเรียน



ชวนคุณครูที่สนใจการสอนแบบ Active Learning  
มาร่วม POP ไอเดียการสอนผ่านบอร์ดเกม

# POP THE CLASS

ระเบิดไอเดียการสอน  
สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์

คุณครูที่ผ่านการคัดเลือก  
จาก Workshop

รับบอร์ดเกม **STORY POP**

กลับไปใช้จริงในห้องเรียน  
เพื่อสร้างห้องเรียนที่สนุก ชวนคิด  
และเสริมทักษะแห่งอนาคต

30 เม.ย. - 1 พ.ค. 2569

โรงแรมโมเดิร์น ดอนเมือง  
แอร์พอร์ต กรุงเทพฯ

สมัครเลย!!!



วันนี้ - 10 เม.ย. 69  
เวลา 18.00 น



Sport  
JOY